

CCUC

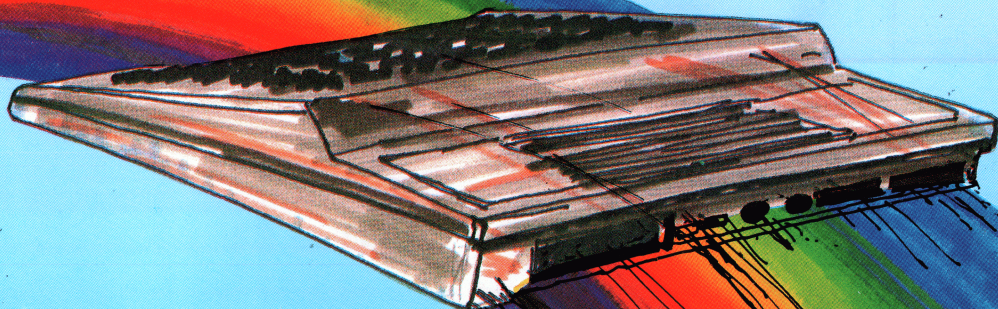
CLUB

CREATIVE COMMODORE USERS' CLUB

Nr. 1

Januar kvartal

1992



CCUC

Creative Commodore Users' Club
Kreative Commodorebrugeres
Klub

Udgiver:

CCUC

Baunetofte 4

3320 Skævinge

Postgiro 8 40 00 40

Tlf. 42 28 87 59

Chefredaktør:

Erling Petersen

Redaktør:

Martin Petersen

Medarbejdere bl.a.:

Michael Laursen

Michael Hoffmeyer

Catharina Bøgelund Hansen

Marianne Hansen

Thomas Jørgensen

Morten Bech

Ivan M. Larsen

Linda Petersen

Tegninger (EDBART m.m.):

Michael Hoffmeyer

Forsideillustration:

"64'er på Regnbue"

Tryk og repro:

fbo-grafisk a/s,

Frederiksværk

Teksten er sat i DSI-SYSTEM og
udskrevet på en STAR postscript
laserprinter.

INDHOLD

EDBART	3
C64 moduler	4
RocHard harddisk	7
Byg selv 4-spiller kabel	8
Frk. Linda's brevkasse	10
Tips & Tricks	16
Byg selv C64 lyspen	17
Brugtputterparadiset	20
Amiga Expo'92	21
Stikkene på en 64'er	22
TILBUD	23
Stikkene på AMIGA	24
Sørgeligt farvel!	27

Creative Commodore Users' Club
(CCUC) kan ikke drages til ansvar
for skader opstået på udstyr efter
tilslutning af de trykte konstruk-
tioner.

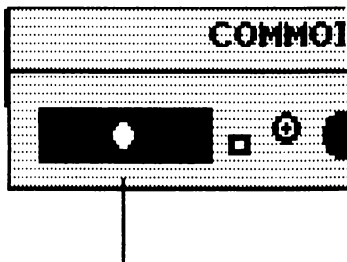
ISSN 0906-5105

Intet materiale fra dette blad må
reproducere under nogen form.
Overtærdelse heraf vil medføre
retsforfølgelse.

Vi tager med tak imod indsendt
materiale fra medlemmer, men
forbeholder os retten til at anven-
de dette efter eget skøn og be-
hov. Forlaget forbeholder sig end-
videre retten til at offentliggøre og
benytte indsendt materiale, her-
under programmet, uden at skulle
stå til ansvar for indsenderen.

COMMODORE 64 MODULER

På opfordring fra mange medlemmer bringer vi hermed en kort oversigt over de moduler, der findes til Commodore 64. Vi har de moduler med, der giver C64 turbo eller flere funktioner.



Modul - va' er de'?

Et modul kaldes også et cartridge. Modulet sættes i expansionsporten på Commodore 64 (eller C128). Det indeholder et eller flere programmer. Det helt specielle ved disse programmer er, at der ikke er nogen loadetid på dem. De er der, når du tænder for maskinen. Oven i købet sørger de fleste moduler for, at maskinen starter hurtigere op end normalt, når der er et modul i.

Modulet kan f.eks. få disketttestationen til at arbejde hurtigere (fastload) eller load og save dataene tættere på bånd (turbo), så programmer ikke fylder så meget på båndet og loades hurtigere ind igen.

De fleste moduler indeholder også ekstrafunktioner, f.eks. nye kommandoer til BASIC, der gør det lettere at load og programmer, at programmere o.s.v.

Moduler fås, som det kan ses af det følgende, i mange forskellige prisklasser. Det er ikke altid sikkert, at du får mere ud af at købe et modul, der er dyrere. Derfor er det fornuftigt at holde øjnene åbne, når du skal vælge det rette modul.

I det følgende kan du læse et lille stykke om de mest populære moduler.

Simons' Basic

Simons' Basic tilføjer en masse kommandoer til BASIC til programmering af f.eks. grafik og musik. Simons' Basic er alle tider, hvis du vil lave mere spændende programmer uden at skulle skrive PEEK og POKE fem gange i hver linie - du kan helt undgå det med Simons' Basic. Simons' Basic leveres med en udmærket manual, der desværre kun fås på engelsk. Pris: Kr. 198,-.

Epyx Fastload

Epyx Fastload er en af de første hurtigloadere, der kom til C64. Det får 1541-disketttestationen til at arbejde ca. fem gange hurtigere end normalt og indeholder kommandoer, der gør det lettere at load samt et lille værktøjsprogram, der gør det lettere at slette programmer, formatere disketter o.s.v. Epyx Fastload kan ikke længere købes som nyt. Prisen var kr. 198,-.



Multimodul v. 3.0

Multimodulet er ikke stort, men hurtigt. Du får en menu på skærmen lige efter, maskinen er tændt.

Multimodulet er det idéelle får dem, der udelukkende bruger bånd. Det indeholder to forskellige typer turbo, der begge komprimerer dataene ti gange. Derudover er der mulighed for definerede funktionstaster, d.v.s. f.eks. at skrive LOAD ved at trykke på F1. Endelig er der et par småfunktioner, f.eks. et lille kopiprogram, som dog kunne ønskes bedre.

Multimodulet har danske tekster på skærmen og leveres med en meget stor, dansk vejledning, så alle kan være med. Pris: Kr. 223,-.

TURBO 2000

TURBO 2000 er et multimodul, der er udvidet til også at arbejde med diskette. Det er ikke ligeså hurtigt - til gengæld er der flere funktioner til rådighed. Med TURBO 2000 kan du kopiere programmer fra bånd til disk og omvendt, men det er ikke alle programmer, der kan kopieres. Det er jo heller ikke alle programmer, der må kopieres!

TURBO 2000's disketteturbo svarer til Epyx Fastload: Ca. fem gange hurtigere end normalt TURBO 2000 er alle tiders modu til den "almindelige" C64-bruger. Programmører vil imidlertid nok finde det for lille. Pris: Kr. 298,-.



POWER CARTRIDGE

Power Cartridge er det mindste af de store cartridges. Det starter ikke op med en menu, men derimod med den normale opstartsskærm, hvor sådan noget som turbo og fastload allerede er aktivt.

Power Cartridge indeholder en masse ekstra ting for programmøren, f.eks. ekstra BASIC editingskommandoer og maskinkodemonitor.

Hastighedsforøgelserne er ca. de samme som i TURBO 2000, men det er lidt lettere at load fra diskette med Power Cartridge. Power Cartridge følges af en god, dansk manual.

Power Cartridge er udgået, men det siges, at det inden for kort tid igen kommer på butikshylderne til kr. 398,-.



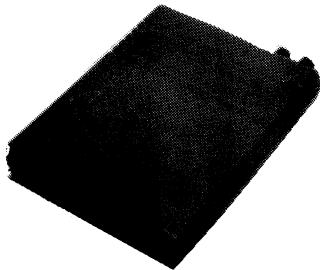
Final Cartridge 3

Final Cartridge 3 indeholder et meget specielt menusystem, der enten styres med mus eller joystick. Det består af rullegardinsmenuer som på en AMIGA.

Udover den særegne brugerflade byder Final Cartridge på fastload, så disketten kører ca. 9 gange hurtigere end normalt, TURBO til bånd, en række ekstra BASIC-kommandoer, maskinkodemonitor, mulighed for at slette modstanderne i spillet, udskrift af grafikbilleder fra spil o.lign. samt frysekopiering af alt.

Frysekopiering er en speciel måde at kopiere på, hvor programmet først startes som normalt. Når det er i gang, trykkes på en knap på modulet. Herefter kan hele programmet gemmes på et bånd eller en diskette. Når det loades igen, starter det derfra, hvor det blev stoppet. På denne måde kan mange programmer, der er beskyttet mod kopiering, alligevel kopieres. Husk bare, at det er ulovligt at kopiere de fleste programmer.

Final Cartridge 3 er udgået nu, men er ikke så svært at finde brugt - der er solgt mange af dem. Prisen var kr. 548,-.



Action Replay MK6

Action Replay MK6 er top-pen af modulerne. Det kan alt det, de andre kan, plus noget ekstra. F.eks. får det diskteststationen til at arbejde op til 25 gange hurtigere end normalt, uanset hvilken type diskteststation, du har. Dataene på båndet kan lægges op til 15 gange tættere end normalt.

Det hele er menustyret. Der er lækre kopiprogrammer. En dejlig maskinkodemonitor. Et overflødighedshorn af udvidelser til BASIC. Hjælp til så godt som alle spil. Direkte printerudskrift af grafik og tekst. Og så videre og så videre. Prisen er til gengæld også høj.

Action Replay MK 6 leveres med stor, dansk manual. Det er for såvel begynderen som den viderekomne - selv den professionelle programmør vil finde Action Replay MK 6 uundværlig efter kort tid.

Skal man sige noget negativt om Action Replay MK 6, så er menuerne ikke de mest appetitlige - de virker effektivt og hurtigt, men kunne have været pænere. Pris: Kr. 798,-.

KONKLUSION

Det er forkert at sige, at 64'eren er forsømt. Tænk bare på de stakkels AMIGA-ejere, der har AMIGA Action Replay at vælge imellem - til tolvhundrede kroner. Hvis du har 64'er er der noget for ethvert behov og enhver pengepung.

De her viste moduler fås i de fleste forretninger landet over, naturligvis med undtagelse af de to moduler, der er udgået. Hvis ikke du kan finde dem lokalt, kan du bestille dem hos BMP-Data, tlf. 42 28 87 00.



RocHard

RocHard - direkte oversat (næsten): Hårdsten - er en ny type harddisk, der er kommet på det i forvejen spækkede marked. Hvorfor?

RocHard er en total harddisk-løsning til AMIGA 500. Den ligner i høj grad den velkendte GVP harddisk-serie, d.v.s. et plasticabinet, der følger AMIGA's linie med køleribber og det hele. Blot er GAME-switchen sat om bag på.

Går man lidt tættere på RocHard vil man opdage, at den arbejder med helt standard AT-BUS harddiske. D.v.s., at evt. senere opgradering kan foretages billigt på trods af gode accestider.

RocHard har plads til 8 Mb RAM ligesom GVP. Der er bare én lille forskel. Starter man i GVP med 2 Mb og senere udvider til 8, kan man vinke farvel til de første to og begynde helt forfra. RocHard er langt smartere på dette punkt. Starter du med 2 Mb, kan du senere udvide med 2 Mb eller 6 Mb til henholdsvis 4 Mb eller 8 Mb - eller blot trin for trin. Intet skal smides væk undervejs.

Der er to års garanti på RocHard, der enten kan leveres uden harddisk-enhed eller færdigsamlet og installeret med 52 Mb eller 108 Mb harddisk.

Da RocHard samtidigt er en smule billigere end konkurrenterne, er den helt klart markedets i øjeblikket bedste bud på "best value for money" harddisk-køb.

BYG SELV: 4 spiller kabel

Hvis du er vaks med loddekolben, har du her opskriften på en 4-spiller adaptor til AMIGA.

4-spiller adaptoren kan bruges på en del nyere spil, f.eks. "Tie-Break-Tennis", hvor der kan være 4 spillere samtidigt med hvert sit joystick. Problemet er jo selvfølgelig, at der kun er to joystickporte i computeren i forvejen - og hvad gør man så?

Her har spil-producenterne fundet ud af at aflæse printerporten (parallellporten) som to joystickporte. Det kræver altså bare et 4-spiller adaptorkabel, så du kan tilslutte 2 almindelige joysticks i din printerport. Dette kabel kan du nemt lave ved at følge denne anvisning, og materialeprisen ligger på 50-70 kr., så det er da rimeligt billigt for at kunne forbinde hele den pukkelryggede familie til AMIGA'en som aktiv lørdagsunderholdning.

TIL ARBEJDET

Du skal bruge 2 stk. 9 pol og 1 stk. 25 pol D-SUB han-stik med kappe samt 1 meter 7-polet kabel. Til AMIGA 1000 skal det 25-polede stik dog være af hunkøn. Når du betragter de indkøbte stik fra loddessiden, vil du se, at der er støbt små tal ind i plastikken ved hvert ben. Det er disse tal, som tabellerne her på siden henviser til.

Som du kan se af tabellerne, er pin 7 og 8 i joystickportene forbundet forskelligt afhængigt af, om det er AMIGA 1000 eller AMIGA 500/2000. Forbindelsetegningen gælder derfor kun til AMIGA 500/2000.

Når kablet er loddet sammen efter skemaet, og alle forbindelser er efterkontrolleret, sættes det færdige kabel blot i parallellporten på AMIGA'en, og 2 joysticks tilsluttes de to nye stik på adaptoren. Herefter skulle det gerne være muligt at bruge de spil, der er lavet til at arbejde sammen med en 4-spiller adaptor.

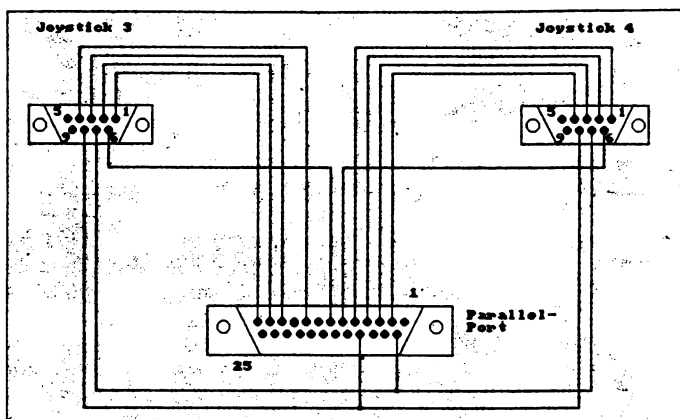
For en god ordens skyld gør vi opmærksom på, at tilslutning af selvbygget udstyr sker på eget ansvar, men redaktionen har afprøvet konstruktionen. Den virkede udemærket. God fornøjelse!

Martin Petersen



Joystick 3	Parallel-Port	
	Amiga 500/2000	Amiga 1000
Pin 1	13	13
Pin 2	12	12
Pin 3	11	11
Pin 4	9	9
Pin 6	7	7
Pin 7	14	23
Pin 8	17	14

Joystick 4	Parallel-Port	
	Amiga 500/2000	Amiga 1000
Pin 1	5	5
Pin 2	4	4
Pin 3	3	3
Pin 4	2	2
Pin 6	6	6
Pin 7	14	23
Pin 8	17	14



FRK. LINDA'S BREVKASSE

Frk. Linda's Brevkasse

Jeg tror ikke på, at du aldrig har problemer med at bruge din computer. Derfor har jeg en lækker brevkasse, hvor jeg vil forsøge at besvare dine spørgsmål om Commodore 64/128 eller AMIGA.

Du skal bare sende dine spørgsmål til mig på nedenstående adresse, og så vil jeg forsøge at besvare det i ét af de kommende blade.

Jeg har foreslået redaktionen, at jeg overtager hele bladet, men det må jeg ikke. Derfor har jeg desværre ikke plads til at besvare alle spørgsmål - men næsten!

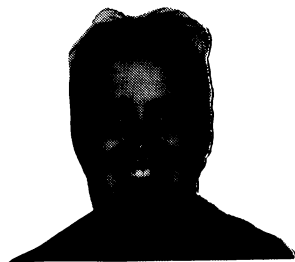
Du skal sende til:

CCUC

"Frk. Linda's Brevkasse"

Baunetofte 4

3320 Skævinge



* Hej Frk. Linda,

Jeg er en "lidt ældre" computer-freak (37), der er kommet lidt sent i gang, så jer er nok ikke lige så "kvik", som mange af de unge. Derfor er det jo lækkert, at vi har din brevkasse. Så håber jeg bare, at du kan og vil svare mig.

Jeg har en Diablo 630 type-hjulsprinter, som kører RS232C interface, som jeg har forbundet til brugerporten. Jeg kan i mit eget program godt sætte en venstre margin men ikke en højre. Jeg har ikke brug for, at den skal dele ord o.s.v., bare jeg kan få den til at springe til begyndelsen af næste linie ved f.eks. 50 tegn.

Tekstbehandlingsprogrammerne Easy-Script, Viza-Write og Mini-Office II kan godt få min printer til at sætte både højre og venstre margin, så det må jo kunne lade sig gøre.

PS.: Jeg håber sandelig, I vil fortsætte med at lave blad for os 64-ejere og ikke som andre lade AMIGA'erne overtage. Så vidt vides er 64'eren stadig verdens mest solgte hjemmecomputer.

Med venlig hilsen

Carl-Juhl Thorsted, Tarm

Hej Carl-Juhl,

37 år er da ingen alder. Jeg kender folk, der først har taget fat på computerarbejdet i folkepensionsalderen. Så du hører stadig til de "kvikke unge".

Diablo 630 protokollen indeholder ikke det helt store af styre-tegn - til gengæld virker den. De nævnte tekstbehandlingsprogrammer laver selv den højre margin, det er ikke printeren, der sørger for den. Du skal benytte den samme teknik. Det kan gøres så simpelt som med programstumpen "SKRIV", der er trykt et eller andet sted i forbindelse med brevkassen. Denne programstump forudsætter, at der tidligere er åbnet til printeren med filnummer 3.

Til oplysning er salget af Commodore 64 steget med 30% i 1991 i forhold til 1990. På verdensplan er der i øjeblikket ca. 3 millioner AMIGÅ'er, mens antallet af Commodore 64'ere er 12 millioner.

Med venlig hilsen
Linda

* Hej Linda,

Jeg er en normalt meget fornuftig fyr, men jeg er ved at gå helt bananas over nogle ting, som jeg ikke kan få til at fungere med mit Amiga Action Replay MK II. Jeg håber, du kan hjælpe mig:

1. Jeg har lavet en frostkopi af et program med SA-kommandoen, installeret disketten med ALOAD og alt det, men jeg kan stadig ikke få programmet til at fungere andre steder end hos mig selv.
2. Jeg kan ikke skifte drev med CD-kommandoen. Når jeg skriver CD DF1: får jeg bare en fejlmelding smidt lige i synet.

3. Kan jeg få opgraderet min MKII til en MKIII mod et ekstrabeløb?

Jeg glæder mig til dit svar. Hasta la vista.

Med venlig hilsen
Niels Olsen, Præstø

Hej Niels,

Nu behøver du ikke fortvivle længere, for jeg har et par besvarelser på dine spørgsmål (hvis det altså ikke er for sent og du allerede ligger og raller i en krog):

1. Når man fastfryser hukommelsen, som når du bruger SA-kommandoen, bliver der taget et aftryk af hele hukommelsens indhold. Den maskine, som aftrykket bruges på, skal være konfigureret på samme måde som den, aftrykket blev lavet på, d.v.s. samme størrelse hukommelse, samme antal diskettedrev o.s.v. Ellers passer aftrykket ikke.
2. De snedige folk, der står bag Amiga Action Replay, har villet gøre livet lettere for dig - de har bare glemt at fortælle om det i vejledningen. I stedet for CD DF1:, skal du bare skrive CD 1:. Så let er det!
3. Desværre ikke, men du kan få gode brugtpriser for MKII i f.eks. CCUC's brugtputterparadis eller i Den Blå Avis.

Good action luck,

Med venlig hilsen
Linda

* Kære Linda,

Jeg er så heldig at have erhvervet mig en 128'er med noget tilbehør, derimellem en 1750 RAM udvidelse. Jeg kan kun styre den på den måde, at sidste linie i et program loader det næste program o.s.v. Det virker bare ikke med alle programmer, så derfor spørger jeg dig, om man kan lægge et overordnet styreprogram ind i 128'eren, der så vælger næste program i udvidelsen?

Hvorfor er der vandrette striber i tegnene? Jeg har set et cartrid-ge, der har en menu på skærmen, hvor billedet er professionelt rent uden striber, så det er hverken moni-toren eller computeren, der er skyld i det. Hvad kan jeg gøre ved det?

Iøvrigt er brevkassen god, den er for alle trin, og det er OK. Flere småfif og korte programmer.

Med venlig Hilsen
Kurt Christiansen, Haderslev

Hej Kurt,

1750 RAM-udvidelsen er en meget speciel sag, som jeg desværre ikke har kunnet få nogle tekniske data på. Da jeg ikke selv er i besiddelse af sådan én, kan jeg desværre ikke hjælpe dig med det spørgsmål. Men du kan ikke regne med at få den til at fungere med alle programmer, da dens konstruktion (bankswitching i blokke á 16K, ialt 64K ad gangen) gør det nødvendigt at ændre i det program, der skal hente det næste, og det kan man som bekendt ikke umiddelbart gøre i alle programmer.

Vandrette striber har indirekte noget med computeren at gøre. Der sidder i maskinen en karakter-ROM med flere forskellige tegnsæt. De er ikke nydeligt tegnet, men de er der. Det er teknisk muligt at skifte karakter-ROM'en ud med én med pænere tegn, som du har set dem i cartridget. Jeg kender ikke til, at en sådan ROM er i handelen, men hvis andre medlemmer kender til det, må de meget gerne skrive til mig. Du kan midlertidigt løse problemet ved at vælge en lysere farve, f.eks. hvid, til bogstaverne. Det får stregerne i tegnene til at se mere sammenhængende ud på skærmen.

Jeg er fuldstændigt enig med dig i, at det er en god brevkasse (!).

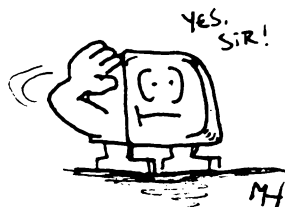
Med venlig hilsen
Linda

* Hej Linda,

Jeg har en 64'er, som jeg bruger til lidt af hvert, men jeg har nogle spørgsmål:

1. Kan et program autostartes?
2. Nævn en god sort/hvid printer.

Venlig hilsen
Peter Korsgaard



Hej Peter,

Dejligt med korte breve. Som vi plejer at sige på redaktionen: "Hellere præcist og kort end langt og ...".

1. Jeps. Det kræver et autostart-program, som jeg selvfølgelig giver dig. Det hedder "AUTO-START" og er listet i forbindelse med brevkassen. Når du har brugt det, kan programmet loades og startes med `LOAD"NAVN",8,1`.
2. Der er flere muligheder. Det afhænger naturligvis af krav og pengepung. Et rigtigt godt bud er MPS1230, der skriver pænt og hurtigt. Den har stik både til C64 og AMIGA. Prisen er ca. kr. 2.000,-.

Med venlig hilsen
Linda

* Hej Linda,

Jeg har et problem, som jeg håber, du kan hjælpe mig med. Jeg har strikket et, synes jeg selv, godt program sammen til at holde orden på mine videobånd. Det hele er i BASIC (C128), så mine sorteringsrutiner er utroligt langsomme.

Kan du hjælpe mig med en maskinkoderutine? Jeg behersker ikke selv maskinkodeprogrammeringens kunst.

Ellers tak for et godt blad.

Med venlig hilsen
Jan H. Larsen, Nykøbing Sj.

Hej Jan,

Det er ikke så let lige at lave en maskinkoderutine, der kan læse de data, du har lavet i BASIC. Fra det program eksempel, du har sendt med, kan jeg se, at alt er i variable og strengvariable, hvilket naturligvis er meget normalt i BASIC. Problemet er, at de kun kan læses på én måde i maskinkode, nemlig ved at bruge BASIC-fortolkeren. På den måde vil der næsten ikke være nogen hastighedsforøgelse.

For at opnå tilstrækkelig hastighedsforøgelse, skal alle data ligge i hukommelsen ud fra et bestemt mønster, således at de samme data altid er placeret med en vis afstand i hukommelsen eller med et flag, der fortæller, hvornår de pågældende data starter.

Det kan altså lyde lidt rodet. Konklusionen er, at du selv må sætte dig lidt ind i maskinkode for at kunne løse problemet. Men du kan jo bare følge maskinkodekurset her i bladet. Der kommer helt sikkert også sorteringsrutiner og eksempler på lagring af data i hukommelsen på en systematiseret måde uden brug af variabel-systemet.

Med venlig hilsen
Linda

* Kjæreste Linda,

Problemer! Min AMIGA 500 har tjent mig vel i halvandet år, men nu vil den slet ingenting.

Det startede med læse/skrive-fejl på disketten en gang imellem. Fejl, som i virkeligheden ikke var på disketterne, for de virkede et øjeblik efter.

Det blev værre og værre, og nu kan jeg slet ikke starte maskinen op. Når jeg sætter en diskette i efter at have tændt maskinen, forsvinder Kickstart-hånden et øjeblik og dukker derefter op igen.

Hjælp mig! Jeg håber, at det kan løses let - SU'en giver ikke plads til dyre reparationer.

Med venlig hilsen
Lars Nejbaum, Ølst



Hej Lars,

Det er hårdt, når computeren ikke vil mere. Verden synes ørkesløs og alt andet mister betydning - det er en dyb krise!

Men fat mod. Dit problem er højst sandsynligt et spørgsmål om at rense læse/skrive-hovedet i diskettedrevet. Det kan enten ordnes efter Ole-Opfinder-princippet med at skille det hele ad, rense dimsene og lukke det hele igen.

Du kan også skyde genvej med en rensediskette, som SU'en nok skulle give plads til. Den kan bruges 15 gange, og sørger på et halvt minut for, at læse/skrive-hovedet bliver rent som Harilds Kildevand (nej, det fik jeg ikke provision for at skrive ...).

Hvis det ikke hjælper at rense, skal du nok have maskinen på værksted. Der sker som regel det, at drevet bliver skiftet, svarende til en måneds SU efter skat.

Du kan også vælge selv at skifte drevet. Et erstatningsdrev af væsentligt bedre kvalitet end det originale koster omkring kr. 900.

Med venlig hilsen
Linda



```

10 REM "SKRIV" TIL COMMODORE 64
20 REM FORUDSÆTTER, AT PRINTEREN ER
30 REM ABNER SOM FIL NR. 3.
40 REM HEREFTER STARTES MED GOTO 100.
100 PRINT CHR$(147)
110 GETA$:A$=A$+CHR$(0):IFASC(A$)<32ORASC(A$)>127THEN110
120 PRINTA$;:B$=B$+LEFT$(A$,1):IFLEN(B$)<40THEN110
130 FORF=1TO40:IFASC(MID$(B$,F))=32THENFL=F
140 NEXT:B1$=MID$(B$,FL+1):B$=LEFT$(B$,FL-1)
150 FORF=1TO40-FL:PRINTCHR$(20);:NEXT:PRINT
160 PRINTB1$;:PRINT#3,TAB(20);B$:B$=B1$:GOTO110

```

```

0 FORF=679TO758:READQ:POKEF,Q:NEXT:FORF=49152TO49221:READQ:POKEF,Q:NEXT
1 INPUT"AUTOSTARTSFILENS NAVN";NAS:POKE251,LEN(NAS)
2 FORF=0TOPEEK(251)-1:POKE49408+F,ASC(MID$(NAS,F+1)):NEXT
3 PRINT"LOAD PROGRAM OG SKRIV SYS 708 <RETURN>"
4 DATA169,255,133,45,169,255,133,46,169,131,141,2,3,169,164,141,3,3,32
5 DATA142,166,169,234,141,40,3,76,174,167,165,45,141,168,2,165,46,141,172,2
6 DATA169,167,160,2,133,43,132,44,141,2,3,140,3,3,169,147,32,210,255
7 DATA169,0,133,187,169,193,133,188,169,17,133,183,169,8,133,19,32
8 DATA89,225,76,80,195
9 DATA164,251,200,169,61,153,0,193,136,140,22,192,140,31
10 DATA192,160,255,200,185,0,193,153,0,193,196,251,208,242,169,42,153,0,193,169
11 DATA82,141,254,192,169,58,241,255,192,169,35,160,192,162,254,32,189
12 DATA255,169,1,160,8,162,15,32,186,255,32,192,255,169,1,32,195,255,96
13 FORF=49408+PEEK(251)TO49423:POKEF,32:NEXT:POKE49424,147
14 FORF=LEN(NAS)TO17:B$=B$+CHR$(32):NEXT
15 A$=CHR$(147)+"OPEN1,8,15,"+CHR$(34)+"R:"+NAS+"="+NAS+B$+CHR$(34)
16 A$=A$+"":CLOSE1"+CHR$(13)
17 FORF=0TOLEN(A$)-1:POKE50000+F*5,169:POKE50001+F*5,ASC(MID$(A$,F+1))
18 POKE50002+F*5,32:POKE50003+F*5,210:POKE50004+F*5,255:NEXT
19 FORF=0TO14:READQ:POKE50000+LEN(A$)*5+F,Q:NEXT
20 DATA169,19,141,119,2,169,13,141,120,2,169,2,133,198,96

```

```

lang%=UBOUND(an$):start%=LBOUND(an$)
DIM an2$(lang%)
FOR a% = start% TO lang%:c$=""
  FOR b% = start% TO lang%
    IF UCASE$(an$(b%))>UCASE$(c$) THEN c$ = an$(b%):c% = b%
  NEXT b%
  an2$(a%) = c$:an$(c%)=""
NEXT a%
FOR c%=start% TO lang%
  an$(c%) = an2$(lang%-c%)
NEXT c%
ERASE an2$

```

TIPS & TRICKS

TIPS & TRICKS er afdelingen for små snydetricks og genveje ved brug af computeren. Lidt om, hvordan du kan spare tid og gøre ting, der er smarte.

Sektionen indeholder både tips til C64/128 og AMIGA. De fleste er indsamlet af redaktionen, og kan derfor blive lidt kedelige i længden. Hvis du har nogle gode tips og tricks, er du meget velkommen til at sende dem til os.

AMIGA

I AMIGABasic kan det være nødvendigt at sortere data i alfabetisk orden, f.eks. navne. Dem kan du sortere med nedenstående program. Navnene skal være i den indekserede streng an\$(xx):

(Se programmet på side 15!)

Commodore 64/128

Kunne det ikke være en fantastisk fornøjelse at blinke med lysdioden i diskettestationen? Det lille program her på siden lægger et maskinkodeprogram i 49152-, der klarer sagen for dig. Derefter kan du, i såvel direkte mode som inde i et program, skrive:

```
OPEN1,8,15  
SYS49152,tid,frekvens  
CLOSE1
```

Der er to parametre, hvor tid er den tid, blinket skal vare (større tal = længere tid), frekvens er den frekvens, lysdioden skal blinke med (større tal = mindre frekvens). Hvis frekvens sættes til 1, lyser lampen så godt som konstant. Good luck!

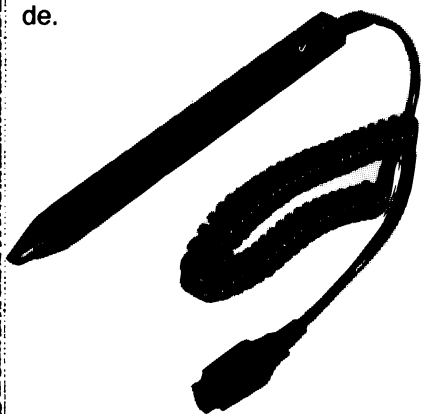
```
10 F=49152  
20 READ:IFA>=0 THENPOKEF,A:F=F+1:GOTO20  
30 PRINTCHR$(147)+"SYS49152,TID,BLINK":PRINT"BLINK = 1 : INTET BLINK  
40 PRINT:PRINT"EKSEMPEL: ":"PRINT"OPEN1,8,15:SYS49152,200,80:CLOSE1  
50 OPEN1,8,15:SYS49152,200,80:CLOSE1  
100 DATA32,131,174,32,247,183,132,210,255,169,13,32,210,255,162  
110 DATA1,32,201,255,169,66,32,207,255,136,208,250,32,204,255,164,252  
120 DATA1,32,198,255,160,25,32,207,255,136,208,250,32,204,255,164,252  
130 DATA136,208,253,198,251,208,213,32,204,255,96,-1
```

BYG SELV: Lyspen til C64

Kunne du godt tænke dig et nyt og sjovt tegneredskab til din Commodore 64/128, så er her chancen. Læs i denne artikel, hvordan du selv kan lave en lyspen.

En lyspen er kort fortalt en pen, som man tegner direkte på computerens skærm med. Selvfølgelig ikke ved at male direkte på skærmen, men ved at computeren aflæser lyspennens position på skærmen, og derefter afsætter en farvepixel det pågældende sted. Dette er en meget sjov og effektiv metode til at fremstille flotte frihåndstegninger.

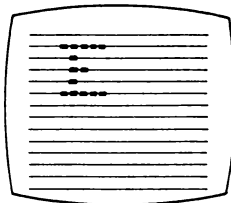
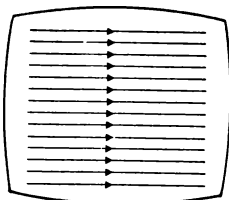
Det kræver altså både et særligt stykke hardware (lyspennen) og et særligt stykke software, der kan beregne, hvor på skærmen, lyspennen befinder sig. Men hvordan kan computeren finde ud af, hvor på skærmen lyspennen peger? For at svare på det, må vi lige kigge teori for, hvordan en monitor eller et fjernsyn over hovedet kan lave et billede.



Billedet, du kan se på skærmen, er dannet ved, at der bag i billedrøret sidder en elektronkanon, som udsender elektroner i en meget tynd stråle, der så rammer bunden af billedrøret, hvilket er den del af det, som du kan se uden for apparatet. Når strålen rammer denne flade, vil den lyse op lige i det lille punkt, hvor strålen rammer, da den på indersiden er beklædt med et fosforiserende lag. Hvis elektronstrålen ikke kunne bevæge sig, ville du kun kunne se denne ene, lille prik på din skærm, og det er der jo ikke meget ved. Men den kan heldigvis også bevæge sig, og det gør den i et mønster af vandrette linier hen over skærmen, startende i øverste, venstre hjørne, og så løbende ned over skærmen. Det hele går så hurtigt, at når du ser på skærmen, vil alle de enkelte små prikker på skærmen se ud som om de er der samtidigt, så du bliver egentlig snydt! Hvordan elektronstrålen bringes til at bevæge sig i dette mønster er uinteressant for dette projekt, så det vil jeg ikke komme nærmere ind på her. Strålen har som sagt meget fart på, hver linie tager kun 64 micro-sekunder at optegne, og et komplet billede dannes på 20 millisekunder, d.v.s. at der dannes 50 billeder pr. sek.

Det er jo alt sammen meget godt, tænker du sikkert, men hvad har det med min computer at gøre? Jo, ser du, inde i compu-

teren sidder der en chip, som laver det billede, du normalt ser fra computeren. For at kunne lave dette billede, genererer chippen, ud fra programinstruktioner fra CPU'en, nogle signulpulser, der fortæller skærmen, hvor den skal placere strålen og til hvilken tid. Dette sker i et X-Y-kordinat-system, ligesom vi kender det fra matematikken. Hvis lysstrålen får besked om at være tændt i alle koordinatpunkter, giver det således en helt hvid skærm. Men hvis CPU'en via video-chippen siger, at nu skal der slukkes for strålen i nogle ganske bestemte koordinatpunkter, så kan man lige pludselig skrive på skærmen. Prøv at se disse tegninger, der lidt forenklet viser dette:



Og nu kan du måske lugte luntten? Lyspennen er i virkeligheden uhyre simpel. Den består blot af en fotodetektor, der kan registrere lyset og give signal til computeren, hver gang elektronstrålen passerer. Det nøjagtige tidspunkt for elektronstrålens passage fortæller så computeren, hvor på skærmen lyspennen befinder sig, idet videochippen jo selv ved, hvilke X-Y-koordinater, den har sendt ud til det givne tidspunkt. For at tegne på skærmen, skal computerens program så bare sørge for, at der bliver sat en prik på skærmen lige i det koordinatsæt, som netop er fundet til at være lyspennens placering. Smart, ikk'?!

På Commodore 64 er lyspenindgangen på joystickport #1, pin 6. Nu skal vi blot have lavet en lyspen og et lille kredsløb, der kan omsætte signalet fra fototransistoren til en digital puls. Diagrammet, der er vist her på siden, er relativt simpelt, og kan kort forklares således: Ved lys på fototransistoren bliver denne ledende, hvilket bortleder basisstrømmen til BC167, der således lukker og dermed gør ben 1 på 74LS14'eren logisk højt gennem modstanden på 1,2 kOhm. Da LS14'eren er en inverter, bliver ben 2 således logisk lavt. (Det virker faktisk selv om du måske ikke helt forstår det, red.)

Rent praktisk kan fototransistoren placeres i et tomt hylster fra en gammel kuglepen og ledning føres ned til et forsøgsprint e.lign. med den viste opstilling, der så forbindes med et kabel til joystickport #1.

Programmet, der kan aflæse lyspennens position, er i sin kerner yderst simpelt:

```
10 PRINT CHR$(147)
20 X=PEEK(53267)
30 Y=PEEK(53268)
40 PRINT"(X,Y)=("X","Y")
50 RUN
```

Til slut vil jeg minde dig om, at tilslutning af hjemmelavet udstyr til computeren sker på eget ansvar. Konstruktionen er selvfølgelig afprøvet og fungerer på redaktionens computer. God fornøjelse!

Martin Petersen

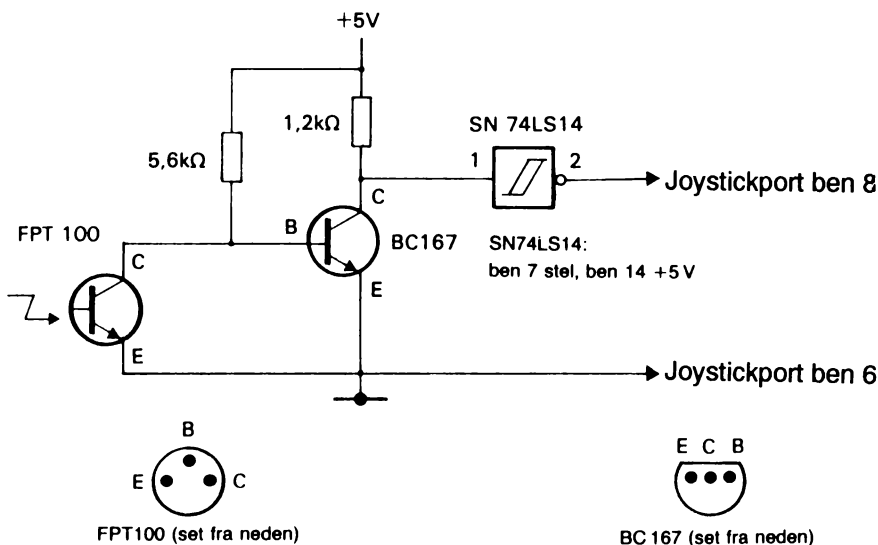
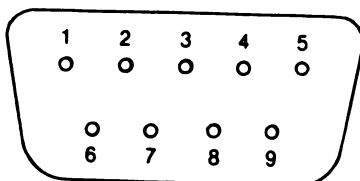


Diagram til lyspen.

BRUGTPUTTERPARADISET

Brugtputterparadiset er for dig, der gerne vil købe eller sælge brugt computerudstyr, have kontakt med andre brugere eller bare sprede en meddelelse.

Hvis du er medlem af CCUC, kan du få en annonce med helt GRATIS!

Annoncer, der efter vort skøn har med piratkopier at gøre, vil blive udeladt. Vi kan også finde på at forkorte meget lange annoncer.

Hvis DU gerne vil have en GRATIS annonce med, skal du bare sende teksten til:

CCUC

"Brugtputterparadiset"

Baunetoften 4

3320 Skævinge

SÆLGES

Laser Genius - Maskinkode assembler til at udvikle egne maskinkode programmer til C64/128. Pris: 100 kr. Lasse 97 57 17 12.

1570 diskteststation til C64/128. Pris: 800 kr. Lasse 97 57 17 12.

COMAL 80 modul ver. 2.02 til C128. Med demodisk og manual. Pris: 250 kr. Lasse 97 57 17 12.

Blækpatron til MPS1270 genopfyldes miljøvenligt. Send check kr. 60 og blækpatron til Michael Salomonsen, Vibeholms Vænge 42, 2635 Ishøj eller indsæt på giro 7016999. Bo 42 73 23 64.

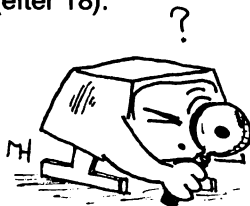
Orig. C64 spil disk: Alf, Fedtmule, Jack the Nipper II, Ghost Busters, Summergames II, 50/stk. Bards Tale I kr. 60. Epyx Epics: Imp. Mission, Summergames, Breakdance kr. 75. David 33 13 97 92.

Orig. C64 spil bånd: Value Pack: Arcadia, Pedro, Cosmic Cruiser, B.C. Bill, Invaders, 3D Jumpin Jackson kr. 50. Pitstop II, Imp. Mission 30/stk. Realm, Cuddly Cuburt 10/stk. David 33 13 97 92.

Datasette til C64 - helt OK kr. 100. 10 stk. Rank Xerox disks 5,25" uåbnet kr. 30. David 33 13 97 92.

"Sådan bruger du din computer" - bog af Tatchell og Cutler kr. 10. "Superscript" tekstbehandling til C128 kr. 100. Demomaker til Action Replay kr. 100. 320 skrivebeskyttelseslabels til 5,25" disks kr. 25. David 33 13 97 92.

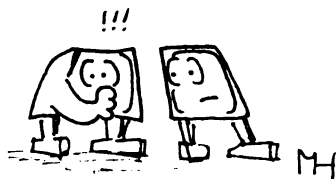
C-64, diskteststation, båndoptager, MPS803 printer, Final Cartridge 3, eprombrænder, originalspil, 250 disketter & box, 2 joysticks, Mini-Office 2 m.m. Sælges for kr. 3.500,-. Morten 31 19 59 62 (efter 18).



KØBES

Alle slags computermagasiner fra 1984 og nedefter købes. Pris: Max. kr. 15. pr. stk. Lasse 97 57 17 12.

Comal 80 til C-64 købes. Må ikke være defekt, m. manual kr. 200,-. Peter 98 25 98 07.



MEDDELELSER

Medlemmer søges til nystartet AMIGA-klub. Mulighed for indkøbsrabat. Medlemsblad på disk 11 gange pr. år. 8 kr. pr. nr. Send en 3,5" disk og frank. kuvert (4,75 kr.) til: Michael Salomonsen, Vi-beholms Vænge 42, 2635 Ishøj.

Jeg søger en masse 64-swappere. Skriv til: SPRATT of AXE, Martin Holk Rasmussen, Parcelvej 124B, 2830 Virum. Alle får svar. 42 85 58 17 (efter 15).

PD-bibliotek søger nyt PD! Send 1-5 disketter med PD og modtag samme antal med andet PD. Send til Danish Public Domain Library v/Kristian Bak Eriksen, Kollegievej 6/113, 9000 Aalborg.

AMIGA EXPO'92

Så er det tid til Amiga Expo igen - endnu en gang i Odd Fellow Palæet på Bredgade i København.

Amiga Expo'92 Bliver større end nogen tidligere Amiga-udstilling i Danmark. Tidligere har der kun været behov for én sal - denne gang tages en ekstra i brug.

Ialt femten af de kendte udbydere udstiller, HUGO laver show på scenen sammen med sin veninde Nina og du får mulighed for at spille strip poker med Trine Michelsen - i levende live og midt på scenen. Der bliver også mulighed for at prøve Virtual Reality selv samt at få dit billede med hjem på en diskette - lige til DeLuxePaint.

Det koster kr. 50,- at komme ind. Det hele foregår i Odd Fellow Palæet, Bredgade 28, København 20.-22. marts '92. Åbningstiderne bliver som følger:

Fredag kl. 11-19

Lørdag kl. 10-18

Søndag kl. 10-18

Kom og vær med - der plejer at være en masse spændende ting og gode tilbud!

EXPO

Stikkene på en 64'er

Der er en række stik (også kaldet porte) rundt omkring på din 64'er. Forbindelserne står bag i manualen til 64'eren, men hvad kan de enkelte stik egentlig bruges til? Det gennemgår vi kort på denne side.

BRUGERPORTEN

Brugerporten er et meget alsidigt stik. Den er oprindeligt beregnet til tilslutning af serielle RS232C-printere og modems med samme interface. Ved hjælp af et godt tekstbehandlingsprogram eller et modul og et særligt kabel, kan en PC- eller AMIGA-printer tilsluttes i denne port.

Brugerporten kan også bruges til at styre alt lyset i huset, tilslutning af lydsampler, amatør-radioudstyr via packet radio, nedtagning af satellitbilleder, eprom-brænding og meget mere.

DATASETTESTIKKET

Her tilsluttes båndoptageren. To båndoptagere kan evt. tilsluttes samtidigt i dette stik ved hjælp af det modul, der hedder COPY 2000. Det giver mulighed for direkte overspilning af bånd fra én båndoptager til en anden.

SERIELSTIKKET

Via en særlig adresserings-teknik kan disktestestationer og printere tilsluttes til dette stik. Den tekniske side af sagen finder computeren selv ud af.

Op til fire disktestestationer og fire printere kan være tilsluttet samtidigt. Dette foregår ved, at de

tilsluttede enheder simpelt hen sættes "i forlængelse" af hinanden. Computeren kan kun kommunikere med én printer eller disktestation ad gangen.

VIDEOPORTEN

Dette stik anvendes, når en monitor (monocrom eller farvet) skal tilsluttes til 64'eren. Det giver et pænere billede end et almindeligt fjernsyn.

Stikket indeholder også andre muligheder, f.eks. kan computerens lyd overføres herfra til et stereoanlæg. Den kan også overføres den anden vej som en fjerde lydkanal, således at computerens filtre og volumenkontrol kan have effekt på et helt almindeligt musik-signal.

ANTENNESTIKKET

Kan kun bruges til én ting: Tilslutning af fjernsyn. Via dette stik overføres såvel lyd som billede til kanal 36 på fjernsynet.

EXPANSIONSPORTEN

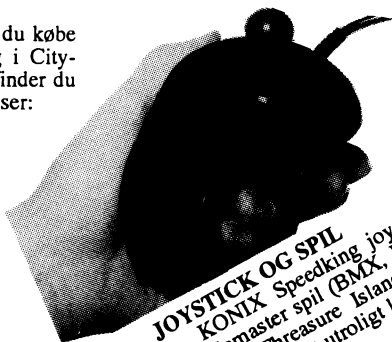
En meget åben port, hvor moduler med spil eller brugerprogrammer kan tilsluttes. Den kan også bruges til parallelle diskture og eprombrændere. Flere moduler kan tilsluttes samtidig v.h.a. et motherboard.

JOYSTICKPORTENE

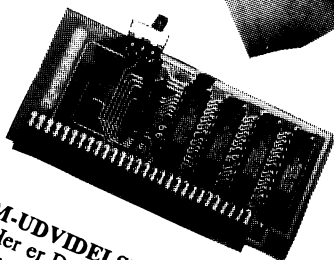
Joystickportene bruges naturligvis først og fremmest til joysticks, men kan også anvendes til mus, ekstra tal-tastatur, lyspen, lydsampler, paddles med mere.

TILBUD FRA BMP & CITY

Som CCUC-medlem kan du købe billigt ind hos BMP-Data og i City-Data Shop. I denne annonce finder du dette kvartals latterligt lave priser:



JOYSTICK OG SPIL
 4 Codemaster spil (BMX, Pro-Tennis, MIG29, Treasure Island Dizzy) til AMIGA til helt ulørligt lav pris: 198,-
 KONIX Speedking joystick med 8 Codemaster spil (ATV, Pinball, BMX, Tennis, Rugby, MIG29, Fruit, Grand Prix) til C64 til helt ulørligt lav pris 198,-



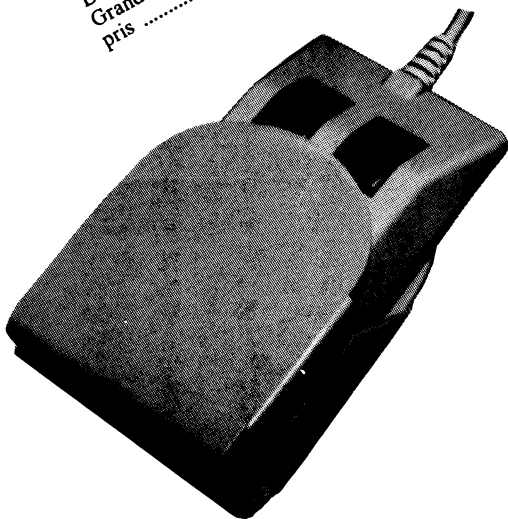
RAM-UDVIDELSER

Her er Danmarks bedste priser på RAM-udvidelser til AMIGA 500:

RAM 512 kb uden ur	268,-
RAM 512 kb med ur	298,-
RAM 1,5 Mb med adapt.	1198,-
RAM 2 Mb med adapt.	1398,-
RAM 1 Mb til A500+	698,-



AMIGA ACTION REPLAY MK3
 Det mest omfattende modul til AMIGA 500. Indeholder alt til såvel spilleren som programmøren, nu også til AMIGA 500 plus. Nu til meget lav pris efter et fantastisk prisdryk: 798,-



PRODRAW C64

Prodraw til Commodore 64 indeholder et lækkert tegneprogram på bånd eller diskette samt en mus - det perfekte tegneudstyr til Commodore 64. Prisen er kun 498,-



Ring 42288700 eller send din bestilling til: BMP-Data, Industrivej 19, 3320 Skævinge. Du kan også besøge City-Data Shop i København, Peder Hvitfeldts Stræde 4 - mellem Rundetårn og Daells Varehus. Husk at fortælle, at du er CCUC-medlem.

Stikkene på AMIGA

Bag på din AMIGA er der en masse forskellige stik/porte. Under den er der også muligheder, ligesom siden skjuler en vigtig udvidelsesport. Hvad skal de alle sammen bruges til? Vi kigger nærmere på det her. I gennemgangen har vi taget udgangspunkt i en AMIGA 500, men de fleste af beskrivelserne passer også på AMIGA 1000, 1500, 2000 og 3000.

MONO

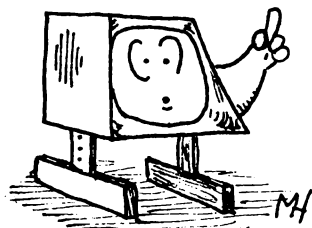
Dette stik bruges til at tilslutte en almindelig monocrom monitor. En farvemonitor kan også tilsluttes her, men vil i så tilfælde kun vise skærbilledet i sort/hvid. En monitor fra f.eks. C64/128 kan tilsluttes i dette stik. Det kan også via kabel føres direkte over i en videobåndoptager. Signalet følger standard composite.

RGB VIDEO

Her tages det farvede billede ud. Det kan enten tilsluttes til en monitor, f.eks. Commodore 1084S eller Philips CM8833II eller med specialkabel bag i et nyere fjernsyn med SCART-stik. Hvis dit fjernsyn ikke har SCART-stik, kan det tilsluttes v.h.a. en A520 TV-modulator. TV-modulatoren giver iøvrigt også mulighed for at tilslutte en C64/128-monitor med farver. Dette stik bruges også til genlock-tilslutning.

POWER

Dette stik kan kun bruges til tilslutning af strøm.



PARALLEL PORT

Her er AMIGA'ens åbning til verden. Først og fremmest er den parallelle port beregnet til tilslutning af printer.

Den kan imidlertid også bruges til tilslutning af soundsampler, video digitizer, elektronisk styring, scanner og meget andet.

Den parallelle port er meget alsidig og bruges i mange sammenhænge. Dette skyldes, at den er den letteste port at programmere.

Specielle ting såsom amatør-radio-udstyr (packet radio), satellit-læsere, 4-spiller kabel og eprombrændere tilsluttes også på den parallelle port.

SERIAL PORT

Her kan tilsluttes serial printer eller RS232 modem. Den serielle port bruges som strømkilde i forbindelse med meget ekstraudstyr, f.eks. sound-sampler. Den kan også bruges til tegnebræt, f.eks. Genitizer, der er blevet meget populær.

DISK DRIVE

Her kan tilsluttes op til 3 ekstra disktestationer i serie. For at kunne tilslutte mere end ét drev er det nødvendigt, at mindst den ene af de ekstra disktestationer har gennemført bus. Det drev, der er først på ledningen fra computeren, vil altid blive kaldet DF1.; det næste DF2; og det sidste DF3;. Hvis der kun er ét, vil det have benævnelsen DF1;.

Ekstra diskdrev bruges strøm fra computeren. Derfor kan det blive nødvendigt med en kraftigere eller en ekstra strømforsyning, hvis du vil have mere end ét ekstra drev på din maskine.

Hvert drev koster også lidt plads i hukommelsen. Derfor er der afbryderkontakter på mange ekstra drev i dag.

R/L AUDIO

Disse to stik understreger den høje lyd kvalitet i AMIGA. De er, både fysisk og i signalniveau, identiske med udgangen i f.eks. en CD-afspiller eller en bedre båndoptager. Disse stik kan, via kabel, forbindes direkte til et stereoanlæg på en VIDEO-, CD-, TAPE- eller AUX-indgang. De kan også overføres til monitoren eller til fjernsynet via TV-modulatoren. Med ZY-FI stereosystem til din AMIGA kan du sættes rigtige 3-vejs højttalere op ved din AMIGA.

Lyden er naturligvis i ægte stereo.

2. JOYSTICK

Denne port anvendes som regel kun til joystick. Den bruges imidlertid også til at styre RGB-splitter, der er nødvendig ved video-digitalisering i farver.

1. JOYSTICK

Her sidder som regel en mus i. I spil til to spillere kan et joystick også tilsluttes her. Trackball, lyspen og flere andre enheder er også en mulighed. Med JOYMASTER kan du have to enheder i samtidigt, f.eks. mus og joystick.

BUNDSTIKKET

Bag en beskyttelsesklap i bunden finder du bundstikket, der bruges til RAM-udvidelser. En 512 kb RAM-udvidelse kan umiddelbart sættes i, og vil fordoble AMIGA 500's hukommelse til 1 Mb.

Større RAM-udvidelser kan også sættes i, helt op til 2 Mb. Eneste problem er, at så snart man overstiger en udvidelse på 0,5 Mb (= 512 kb), er det nødvendigt at sætte minimum en GARY-adaptor ind i selve computeren. Det kræver, at computeren bliver skilt ad og GARY-adaptoren sat ind i selve computeren. Det er ikke så svært, hvis du har en god vejledning sammen med RAM-udvidelsen (det plejer der at være med). Problemet er bare, at det går ud over garantien.

Bundstikket kan også bruges til PC-kort, der får AMIGA'en til at kunne forstå og afvikle programmer til MS-DOS kompatible PC'er.

EXPANSIONPORTEN

På venstre side af AMIGA 500 finder du expansionstikket bag endnu et stykke plast, der sidder der for at beskytte stikket og fuldende maskinens design.

Dette stik kan bruges til harddisk eller ekstramoduler såsom Nordic Power og AMIGA ACTION REPLAY. Stikket kan for-grenes med særlige stik.

Accelleratorkort, der får ma-skinen til at køre hurtigere, og RAM-udvidelser på op til 8 Mb, kan sættes i expansion-porten. Disse ting er ikke helt færdigud-viklede endnu, men ventes at komme på markedet meget snart.

INDVENDIGT

Mange ting kan tilsluttes indvendigt i AMIGA 500. Heriblandt kan nævnes AT simulator, der laver AMIGA'en om til en kombineret AMIGA og avanceret PC-AT. Eller en Kickstart-omskifter, der gør det muligt at lade sin AMIGA være flere forskellige versioner på én gang, f.eks. 1.3 og 2.0.

I alle tilfælde er det vigtigt at huske følgende:

- * Ved montering indvendigt:
Det går ud over din garanti, hvis du stadig har garanti på din maskine. Når du monterer noget indvendigt, er der risiko for forkert montering. Lad forhandleren gøre det for dig, så er du helt sikker.
- * Ved tilslutning i stik:
Tag kun stik ind og ud mens maskinen er slukket. Mange reparationer, der koster 500-1000 kr., kunne være undgået, hvis AMIGA-ejerne havde været mere forsigtige med stikkene.
- * Hvis skærbilledet begynder at glide, kan det skyldes, at du har for meget udstyr på AMIGA'en, der skal bruges strøm.
- * Hvis der kommer en vandret stribe ned over skærmen med jævne mellemrum, kan det skyldes støj. Flyt lidt rundt på ledningerne.

AMIGA

SØRGELIGT FARVEL!

Februar 1992

Kære CCUC-medlem,

vi har måttet se i øjnene, at Creative Commodore Users' Club (CCUC) efter dette blads udgivelse ikke længere eksisterer, hverken som klub eller forlag.

De seneste udgivelser af klubbladet har givet store underskud, som delvist er blevet dækket af sponsorstøtte - resten har formandsskabet måttet hive op af egen lomme. Dette kombineret med, at udarbejdelsen af bladet koster meget tid, har gjort det nødvendigt for os at tage det tunge skridt.

CCUC var Danmarks største Commodore-klub. Desværre bliver noget lignende nok aldrig stablet på benene igen, og vi ved, at mange, specielt C64-medlemmerne, vil savne bladet.

Der findes mange computerklubber rundt omkring i landet. Mange af disse forsøger vi at få fat i, så du vil sikkert få tilbudt at blive meldt ind i en lokal klub inden for ca. to måneder.

Vi udbetaler naturligvis de kontingentindbetalinger, CCUC-medlemmerne har til gode. Dog udbetales saldi på kr. 15,- eller derunder ikke - det kan simpelt hen ikke betale sig administrativt.

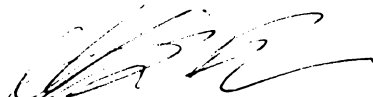
Vi ønsker dig fortsat held og lykke med computeren. Og husk: Mangler du udstyr til din maskine, kan du sikkert finde det hos BMP-Data og i City-Data Shop - sammen med os fra redaktionen.

Med venlig hilsen

Creative Commodore Users' Club (CCUC)

På redaktionens vegne

Formandsskabet:



Martin Petersen



Erling Petersen

BMP-DATA

